

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam masa sekarang ini dunia teknologi begitu cepat berkembang. Dalam penerapannya, komputer yang menjadi salah satu dari hasil perkembangan teknologi, merupakan suatu alat bantu bagi banyak pihak untuk dapat melakukan suatu pekerjaan sesuai dengan perintah dan sistem yang diterapkan. Sehingga dapat menyajikan suatu laporan dan informasi yang dibutuhkan, secara cepat, tepat dan lengkap.

Pada SD Theresiana 02 Semarang, komputer telah digunakan pekerjaan administrasi. Dalam pekerjaan administrasi, komputer berguna untuk memudahkan dalam pelayanan untuk siswa dan wali kelas atau pun orang tua siswa. Dalam pelayanan untuk siswa dan wali kelas atau pun orang tua siswa. Dalam hal ini, pengolahan nilai raport masih menggunakan Microsoft Excel. Upaya dalam pengolahan data dan informasi akan berhasil dengan perubahan yang lebih baik pada sistem yang ada (Microsot Excel). Sehingga apabila terjadi kesalahan dan keterlambatan saat perhitungan pengolahan nilai yang banyak menyita waktu dan membutuhkan banyak tenaga dapat diperkecil. Dengan adanya latar belakang permasalahan diatas, maka penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI SISWA PADA SD THERESIANA 02 SEMARANG”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas maka penulis dapat merumuskan suatu permasalahan yaitu : *“Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Pengolahan Nilai Siswa pada SD Theresiana 02 Semarang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic Net“*.

1.3. Batasan Masalah

Agar dalam menangani masalah yang akan dibahas tidak terlalu luas dan untuk menghindari hal-hal yang tidak sesuai dengan tujuan penelitian, maka penulis membatasi masalah hanya mengenai :

1. Data Master, meliputi : data guru, data siswa, data kelas, data mata pelajaran dan data nilai;
2. Laporan, meliputi : laporan nilai mid, laporan nilai semester, laporan per kelas dan laporan guru;
3. Pengguna, meliputi : administrasi, guru dan kepala sekolah.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penulisan Skripsi

1.4.1. Tujuan Penulisan Skripsi

Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan Skripsi ini adalah:

1. Untuk meneliti, mengamati dan mempelajari sistem yang berjalan pada SD Theresiana 02 Semarang, terutama dalam sistem pengolahan nilai siswa.
2. Untuk merancang dan membangun suatu sistem pengolahan nilai yang baik, agar dapat menghasilkan informasi yang akurat dan tepat waktu serta mempermudah perancangan, pelaksanaan dan pengendalian aktivitas pengolahan data pada SD Theresiana 02 Semarang.

1.4.2. Manfaat Penulisan Skripsi

Manfaat yang dapat diperoleh dari Skripsi yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Bagi SD Theresiana 02 Semarang
 - a. Untuk memberikan alternative pemecahan masalah yang berhubungan dengan sistem yang ada.
 - b. Dapat digunakan untuk mengelolah nilai siswa dalam bentuk rapot dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi.

2. Bagi Penulis

- a. Sebagai tambahan ilmu bagi penulis, guna menerapkan ilmu yang telah didapat di bangku kuliah dan menerapkannya dalam dunia kerja.
- b. Sebagai bukti otentik bahwa penulis telah melaksanakan penelitian pada SD Theresiana 02 Semarang.

3. Bagi Akademik

- a. Skripsi ini dapat dijadikan tolok ukur keberhasilan perguruan tinggi dalam mendidik dan memberikan ilmu sebagai bekal untuk terjun ke masyarakat.
- b. Dapat dijadikan tambahan literatur di Perpustakaan Universitas AKI berkaitan dengan pengolahan nilai siswa.

4. Bagi Masyarakat

Dapat berguna sebagai suatu informasi dan pertimbangan bagi pembaca yang berminat mempelajari masalah yang sama.

1.5. Metode Penelitian

Untuk menyusun suatu laporan penelitian yang baik dan benar, diperlukan data-data yang akurat. Dalam usaha memperoleh data tersebut digunakan beberapa metodologi.

1.5.1. Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan di dalam laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Dengan metode ini orang melakukan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap gejala atau fenomena yang diselidiki. Jadi tanpa mengajukan pertanyaan-pertanyaan meskipun obyeknya adalah orang (Marzuki, 2002).

Metode ini dilakukan dengan pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan dan pencatatan data yang dibutuhkan. Dengan mengamati kinerja dari seluruh guru dan administrasi terutama bagian pengolahan nilai siswa.

2. Metode Interview (Wawancara)

Interview (wawancara) merupakan cara pengumpulan data dengan jalan tanya-jawab sepihak yang dikerjakan secara sistematis dan berlandaskan kepada tujuan penelitian (Marzuki, 2002).

Pada penelitian ini, wawancara dilakukan dengan Kepala Sekolah dan Administrasi. Wawancara yang dilakukan dengan Kepala Sekolah yaitu meminta persetujuan untuk melakukan penelitian dan bertanya mengenai pengolahan nilai siswa pada sekolah. Sedangkan pada bagian Administrasi yaitu mengumpulkan data-data dengan jalan tanya jawab seperti sejarah sekolah, visi dan misi, struktur organisasi, kurikulum yang digunakan, format laporan rapot, data siswa, data guru.

3. Metode Kepustakaan

Metode Kepustakaan yaitu teknik pengumpulan data dan berdasarkan studi kepustakaan dengan cara mencari Literatur yang berhubungan dengan obyek yang diamati oleh seorang penulis tersebut.

Sebuah metode pengumpulan data dengan membaca, mengambil, mempelajari literatur beserta buku-buku yang berkaitan dengan objek penelitian yang berkaitan dengan pembuatan skripsi ini, baik yang berasal dari lingkungan sekolah atau dari luar.

1.5.2. Sumber Data

Sedangkan data-data yang nantinya akan digunakan di dalam penulisan laporan skripsi ini adalah :

a. Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh langsung dari sumbernya, diamati dan dicatat untuk pertama kalinya. Data tersebut akan menjadi data sekunder kalau dipergunakan orang yang tidak berhubungan langsung dengan penelitian yang bersangkutan (Marzuki, 2002).

Data yang diperoleh dan dikumpulkan oleh perorangan secara langsung dari pimpinan dan staf karyawan yang diberi wewenang dalam memberikan keterangan data-data yang

berhubungan dengan penelitian. Contoh : data guru, data siswa, dan data nilai siswa.

b. Data Sekunder

Data Sekunder adalah data yang bukan diusahakan sendiri pengumpulannya oleh peneliti misalnya dari biro statistik, majalah, keterangan-keterangan atau publikasi lainnya. Jadi data sekunder bersal dari tangan kedua, ketiga, dan seterusnya, artinya melewati satu atau lebih pihak yang bukan peneliti sendiri (Marzuki, 2002).

Data yang diperoleh secara tidak langsung dalam bentuk yang sudah jadi dalam hal ini seperti; lembar nilai, lembar sejarah sekolah.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan skripsi ini terbagi atas 5 (lima) bab, masing-masing bab direncanakan terdiri atas sub bab. Sedangkan ke lima bab tersebut adalah :

Bab I : Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

Bab II : Landasan Teori

Berisi uraian tentang teori yang berkaitan untuk menganalisa masalah dan pengertian-pengertian yang berhubungan dengan tema penelitian. Seperti; Konsep Dasar Sistem Informasi, UML, Desain Input dan Output, Bahasa Pemrograman VB Net, DBMS, Sqlserver, Crystal Report 8.5.

Bab III : Gambaran Umum

Berisi tentang gambaran mengenai SD Theresiana 02 Semarang secara umum, struktur organisasi, tugas dan wewenangnya, serta lokasi SD Theresiana 02 Semarang.

Bab IV : Pembahasan Masalah

Dalam bab ini membahas tentang rancangan sistem secara umum dan analisa pembahasan.

Bab V : Penutup

Merupakan bab penutup yang memuat kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Jeffrey L Whitten, Lonnie D, Kevin CD (2004). *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Yogyakarta: Andi.

Hartono, Jogiyanto (2005). *Analisis & Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praltik Aplikasi Bisnis*. Ygyakarta : Andi Offset.

Kadir, Abdul (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Kristanto, Harianto (2004). *Konsep Dan Perancangan Database*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.

Marzuki (2002). *Metodologi Riset*. Yogyakarta: BPFE-UII.

Rossa A.S, M.Shalahuddin (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: INFORMATIKA

Sholiq (2006). *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu

Sutabri, Tata (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Wahana Komputer (2012). *Visual Basic 2010 Programing*. Yogyakarta: Andi.

Widodo, Prabowo P (2011). *Menggunakan UML*. Bandung: Penerbit INFORMATIKA.

http://nafiricomputer.com/index.php?route=product/category&path=73_184,
Selasa, 12 Agustus 2014, 23.00WIB