

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan komputer beberapa tahun ini, semakin pesat mencakup hampir di berbagai aspek kehidupan manusia. Komputer merupakan salah satu sarana mengolah informasi secara efisien. Salah satu contohnya adalah penggunaan internet sebagai sarana komunikasi.

Website merupakan salah satu pilihan yang dapat memberikan berbagai macam keuntungan berkomunikasi jarak jauh dalam penyebaran informasi. Penggunaan website sangat membantu untuk memberikan informasi secara cepat dan akurat bagi pihak yang membutuhkan informasi terbaru dan dapat diakses secara global dengan internet.

GPDI Hermon Semarang merupakan salah satu dari lembaga Kristen yang berpusat di kota Semarang yang juga membawahi beberapa cabang yang ada di kota Semarang maupun di luar kota Semarang. Menghadapi perkembangan jaman dan era globalisasi sekarang ini, maka GPDI Hermon Semarang dirasa membutuhkan website sebagai salah satu informasi yang diperuntukan bagi pendeta, majelis, aktifis, anggota jemaat, maupun khlayak umum yang membutuhkan informasi yang cepat dan penting didalam mengikuti perkembangan dari gereja GPDI Hermon.

Jika selama ini gereja melakukan sesuatu kegiatan atau kebaktian, maka tidak adanya peliputan atau pembahasan yang lebih lanjut dari kegiatan tersebut. Maka solusi yang dapat diberikan adalah dengan menyampaikan kembali apa yang ada didalam kegiatan tersebut ke dalam website sehingga jemaat dapat mengetahui atau mendapat gambaran mengenai acara tersebut.

Renungan harian hanya dapat di buat di media kertas, yang hanya dipergunakan oleh jemaat saja maka dengan sistem website renungan harian ini dapat diakses oleh masyarakat yang membutuhkan Firman Tuhan.

Ibadah masih menggunakan media kertas, yang membutuhkan banyak dana dan hanya menjangkau daerah semarang saja, maka dengan menggunakan website informasi dapat dilihat oleh masyarakat dari berbagai wilayah di Indonesia yang terhubung ke sistem online. Dengan demikian Firman Tuhan tidak hanya di nikmati oleh masyarakat semarang saja, melainkan dapat dirasakan di kota lain.

Dengan melihat permasalahan-permasalahan di atas, maka penulis mengambil tema pemanfaatan website sebagai objek penelitian. Oleh karena itu penulis mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PADA GEREJA GPDI HERMON DI SEMARANG BERBASIS WEB “**.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Dari latar belakang masalah diatas, diharapkan website yang akan di buat dapat memberikan sistem informasi kegiatan gereja yang *up to date*, sistem pendaftaran gereja yang efektif dan efisien, sistem renungan harian yang dapat berjalan satu arah dan dapat menjangkau semua masyarakat dan penyebaran informasi mengenai kegiatan dan berita yang disampaikan oleh gereja menjadi lebih cepat.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang disampaikan mulai dari renungan harian, informasi yang ada di gereja, kalender kegiatan, jadwal ibadah, dan berita seputar Gereja GPDI Hermon. Sehingga informasi yang telah disampaikan tadi diterapkan, diamati, dan ditinjau dapat memberikan masukan atau informasi yang berguna bagi perkembangan gereja GPDI Hermon di Semarang yang berbasis web.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan**

### **1.4.1 Tujuan Penulisan**

Tujuan utama yang akan dicapai dalam penulisan ini adalah membuat sistem informasi pada Gereja GPDI Hermon Semarang berbasis web sehingga dapat diperoleh informasi yang tepat waktu, bernilai dan dapat dipercaya.

### **1.4.2 Manfaat Penulisan**

Selain tujuan yang telah disampaikan diatas, penulisan skripsi ini juga mempunyai manfaat lain yaitu :

a. Bagi Penulis

Skripsi ini berguna untuk menambah wawasan serta pengetahuan penulis mengenai program web serta penerapannya dalam bentuk website Gereja GPDI Hermon Semarang.

b. Bagi Pemakai

1. Dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat dimanapun dan kapanpun berada.
2. Dapat mempermudah jemaat Gereja GPDI Hermon dalam mengetahui informasi yang disampaikan dalam renungan harian, pendaftaran jemaat baru, jadwal ibadah, dan informasi kegiatan secara *up to date*.

c. Bagi Akademik

1. Sebagai tolak ukur dalam materi perkuliahan dan hasilnya dapat dipakai didalam dunia kerja.
2. Sebagai sarana sejauh mana pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap teori yang di berikan selama kuliah di Unaki.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Adapun teknik pengumpulan data yang dapat digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Wawancara

Adalah tehnik pengumpulan data yang memungkinkan analis sistem sebagai pewancara untuk mengumpulkan data secara tatap muka dengan orang yang diwawancarai. (Jogiyanto. HM,1999). Pada penulisan ini wawancara dilakukan oleh penulis dengan mewancarai satu majelis agar penulis memperoleh informasi seperti artikel, kesaksian.

b. Metode Observasi

Adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang dilakukan. Pada waktu melakukan pengamatan, analis dapat ikut juga berpartisipasi atau hanya mengamati orang – orang yang sedang melakukan kegiatan tertentu yang sedang di observasi. (Jogiyanto. HM,1999). Pada penulisan ini pengamatan dilakukan oleh penulis dengan mengamati proses – proses yang ada di gereja GPDI Hermon seperti artikel, renungan,warta gereja.

c. Metode Kepustakaan

Adalah teknik pengumpulan data yang berdasarkan studi kepustakaan dengan cara mencari literatur yang berhubungan dengan objek yang diamati oleh seorang penulis. (Nasi, 1988). Pada penulisan ini penulis mengumpulkan data –data yang ada di gereja GPDI Hermon.

### **1.5.2 Jenis Data**

Sedangkan jenis data yang digunakan di dalam skripsi ini antara lain :

a. Data primer

Adalah data yang diperoleh secara langsung dari sumbernya, diamati dan dicatat untuk pertama kalinya. Data tersebut akan menjadi data sekunder kalau dipergunakan orang yang tidak berhubungan langsung dengan penelitian yang bersangkutan. (Marzuki, 2003). Pada penulisan ini penulis memperoleh data primer dengan menanyakan langsung kepada pendeta gereja.

b. Data sekunder

Adalah data yang tidak diusahakan sendiri pengumpulannya oleh peneliti. Data sekunder ini didapat dengan studi kepustakaan terhadap objek yang diteliti oleh penulis. Jadi data ini berasal dari data kedua, ketiga, dan seterusnya artinya melewati satu atau lebih pihak yang akan meneliti sendiri. (Marzuki, 2003). Pada penulisan ini penulis memperoleh data sekunder dengan membaca warta gereja.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah penyusunan dan pembuatan skripsi ini maka dibuat sistematika penulisan sehingga jelas pokok permasalahan yang dibahas. Di dalam sistematika penulisan ini dibagi menjadi lima yaitu :

Bab I : Pendahuluan

Meliputi Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

## Bab II : Landasan Teori

Berisi tentang pengenalan HTML, PHP, MYSQL, Macromedia Dreamweaver MX 2004, Adobe Photoshop serta langkah-langkah pembuatan website Gereja GPDI Hermon Semarang.

## Bab III : Gambaran Umum GPDI Hermon di Semarang

Berisi tentang gambaran umum objek penelitian, berisi tentang tinjauan umum pembuatan website Gereja GPDI Hermon Semarang antara lain Sejarah, struktur organisasi, pembagian tugas dan wewenang masing – masing kegiatan yang ada di Gereja GPDI Hermon Semarang.

## Bab IV : Pembahasan Masalah

Berisi tentang analisis dan desain pembuatan website Gereja GPDI Hermon Semarang dengan menggunakan HTML, PHP, MYSQL serta bentuk grafis dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver MX 2004, Adobe photoshop.

## Bab V : Penutup

Berisi tentang penutup yang terdiri kesimpulan dan saran yang penulis berikan berkaitan dengan judul.

**DAFTAR PUSTAKA**

- Abdul kadir. Dasar Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP, ANDI : Yogyakarta. 2003.
- Andi. Macromedia Dreamweaver MX 2004, ANDI : Yogyakarta, Wahana : Semarang, 2004.
- Apa itu PHP?[www.ilmuwebsite.com](http://www.ilmuwebsite.com)
- Hakim, Lukmanul. Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP : Lokomedia. Yogyakarta. 2008.
- Jogiyanto, H.M. Analisa dan Desain Sistem Informasi, Andi Offset : Yogyakarta, 1999.
- Juju, Dominikus. Tip dan Trik Desain Web untuk pemula : Elex Media Komputindo Gramedia. Jakarta. 2006.
- MADCOMS. Aplikasi Program PHP dan MySQL untuk Membuat Website Interaktif, Andi Offset : Yogyakarta. 2004.
- Munawar. Pemodelan Visual dengan UML : Graha Ilmu. Jakarta. 2005.
- Stendy B. Sakur. Aplikasi Web Database Dengan Dreamweaver MX : Andi, Yogyakarta. 2006.
- Sutabri, Tata. Analisa Sistem Informasi : Andi. Yogyakarta, 2004.